

Curriculum Vitae Europass

NB: il presente curriculum è in continuo aggiornamento; si consiglia pertanto di scaricare periodicamente la versione aggiornata cliccando sul seguente link:

https://www.riccardoscibetta.com/cv/curriculum_Dott_Scibetta_Riccardo.pdf?random=202203189

Data dell'ultimo
aggiornamento del
presente curriculum

18 Maggio 2024

Informazioni personali



Nome e Cognome **Riccardo Scibetta**

Cellulare +39 3286054468

E-mail riccardoscibetta@riccardoscibetta.com

E-mail (secondaria) riccardoscibetta@gmail.com

Sito web www.riccardoscibetta.com

Cittadinanza Italiana

Data di nascita 05/10/1985

Sesso Maschile

Esperienza professionale

Tipo di attività o settore	Analisi, progettazione, pianificazione attività, sviluppo
Rapporto di lavoro	Tempo indeterminato, tempo pieno
Lavoro o posizione ricoperti	• System Analyst • Software Architect • Software Engineer
Principali attività e responsabilità	➤ Progettazione architetturale software, analisi requisiti, gestione e pianificazione attività. ➤ Interfacciamento sistema di cartella clinica con software interni/esterni ➤ Referente interno per il caricamento dati tamponi covid nel database nazionale (SIRGES)
Nome del datore di lavoro	ISMETT s.r.l.
Data	02/2020 – (attuale occupazione)
Tipo di attività o settore	Consulenza informatica, analisi, progettazione, pianificazione attività, sviluppo, gestione sistemi informativi
Rapporto di lavoro	Libera professione, tempo pieno
Lavoro o posizione ricoperti	• CIO (ovvero Responsabile dei Sistemi Informativi), CTO e CEO • Sistemista • Project Manager • System Analyst • Software Architect • Software Engineer
Principali attività e responsabilità	➤ Consulenza informatica, progettazione architetturale software, analisi requisiti, gestione e pianificazione attività, gestione sistemistica. ➤ Creazione di un cloud linux e relativa manutenzione e sicurezza ➤ Creazione di Vision300 (un sistema in cloud per la gestione della pubblicità su una miriade di monitor da casa, dotato di monitor intelligenti in grado di autoaggiornare i propri contenuti in autonomia) ➤ Creazione di VisionGame (un sistema in cloud per il supporto alle vendite)
Nome del datore di lavoro	Libero professionista
Data	03/2019 – 01/2020
Tipo di attività o settore	Progettazione, ricerca e sviluppo nella divisione CED (Centro Elaborazione Dati)

Rapporto di lavoro	Tempo determinato, tempo pieno
Lavoro o posizione ricoperti	• System Analyst • Software Engineer
Principali attività e responsabilità	➤ Progettazione architetturale software, analisi requisiti, gestione e pianificazione attività. ➤ Progettazione e implementazione di un middleware per la fatturazione elettronica ➤ Progettazione e implementazione di un modulo software per la lettura dati da tessera sanitaria
Nome del datore di lavoro	Sicily by Car S.p.A.
Data	10/2018 – 03/2019
Tipo di attività o settore	Progettazione, pianificazione attività, sviluppo, gestione sistemi informativi
Rapporto di lavoro	Tempo indeterminato, tempo pieno
Lavoro o posizione ricoperti	• CIO (ovvero Responsabile dei Sistemi Informativi) • Software Engineer • Quadro di Direzione per specifici progetti (firma digitale, archiviazione sostitutiva a norma, marche temporali, crawler di informazioni mediche farmaceutiche, moduli integrativi per gestionali medici in grado di effettuare stampe e gestione di informazioni mediche)
Principali attività e responsabilità	➤ Progettazione architetturale software, analisi requisiti, gestione e pianificazione attività, gestione sistemi informativi aziendali. ➤ Progettazione e implementazione di un modulo software per la firma digitale ➤ Progettazione e implementazione di un modulo software per l'archiviazione sostitutiva ➤ Progettazione e implementazione software per la creazione e aggiornamento di un database con prontuario farmacologico ➤ Progettazione e implementazione di parte di un gestionale per cliniche, con particolare riferimento a stampe fisiche e in pdf, interfacciamento con macchinari di laboratorio, sicurezza e implementazione del core del sistema
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Innogea s.r.l. Via Principe di Belmonte, 102, 90139 Palermo
Data	07/2016 – 09/2018
Tipo di attività o settore	Progettazione e sviluppo
Rapporto di lavoro	Collaborazione, tempo parziale

Lavoro o posizione ricoperti	• Analista sviluppatore
Principali attività e responsabilità	➤ Progettazione e sviluppo di applicazioni mobile nell'ambito della ristorazione
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Six Mobile s. r. l. Via Mariano Stabile, 136 90139 Palermo - (IT)
Data	05/2016 – 06/2016 (collaborazione libera e gratuita ai fini di migliorare i propri skill)
Tipo di attività o settore	Progettazione e sviluppo
Rapporto di lavoro	Tirocinio, tempo parziale
Lavoro o posizione ricoperti	• Analista sviluppatore
Principali attività e responsabilità	➤ Progettazione e sviluppo in java di un crawler general purpose per l'estrazione delle informazioni da internet e social network ➤ Progettazione e sviluppo di un crawler per l'estrazione di informazioni da Facebook, Twitter e Instagram ➤ Implementazione di servizi REST, di database orientati a documenti (Mongo).
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Engineering Ingegneria Informatica S.p.a. Sede di Palermo, Viale Regione Siciliana, 7275 – 90146 Palermo Tel. 091-75.11.711
Data	20/01/2016 – 19/02/2016
Tipo di attività o settore	Progettazione, sviluppo, consulenza
Rapporto di lavoro	Libera professione, tempo parziale
Lavoro o posizione ricoperti	• Project manager • Software architect • Sviluppatore • Consulente presso clienti
Principali attività e responsabilità	➤ Progettazione e sviluppo di software e portali per privati (renderer per la visualizzazione/esplorazione di oggetti 3D tramite browser, siti vetrina, blog, chat, etc...).
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Libero professionista in collaborazione con un team online di sviluppatori.
Data	03/01/2012 – 01/04/2015

Tipo di attività o settore	Consulenza informatica
Rapporto di lavoro	Tirocinio, tempo parziale
Lavoro o posizione ricoperti	• Sistemista
Principali attività e responsabilità	➤ Criptaggio hard-disk ➤ Teaming di schede di rete ➤ Gestione LAN tramite “zeroshell” ➤ Creazione e gestione di VPN ➤ Creazione e gestione di VLAN.
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Axception, Via Briuccia, 84 – 90146 Palermo Tel. +39 0917791760 - Fax. +39 0917761761
Data	09/2010 - 01/2011

Titolo della qualifica rilasciata	Abilitazione all'esercizio della professione di Ingegnere dell'Informazione, conseguita il 22 luglio 2020
Titolo della qualifica rilasciata	Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica
Votazione	110/110 e lode
Titolo tesi	Sviluppo di un portale per il monitoraggio della popolarità sui social network Nota: il portale si interfaccia con i maggiori social network allo scopo di estrarre informazioni e calcolare un indice di popolarità dell'utente. La Casa Editrice Edizioni Accademiche Italiane ha manifestato il proprio interesse sia a menzionare la suddetta tesi nelle proprie pubblicazioni scientifiche e sia nella pubblicazione dell'intera opera.
Principali tematiche/competenze professionali acquisite	Nel ramo del project managing, grazie alla preparazione universitaria e all'esperienza acquisita, sono in grado di esprimermi chiaramente e con precisione al fine di essere compreso non soltanto dal team ma anche dal cliente. Ho una spiccata capacità di organizzare le attività di lavoro e del team definendo una scala di priorità e le relazioni necessarie fra i componenti del gruppo stesso, allo scopo di realizzare pianificazioni precise, efficaci, efficienti e che rispettino le scadenze. Sono capace di prendere decisioni in momenti critici e di fronteggiare imprevisti, e adottato nel team le più avanzate e moderne tecniche di sviluppo, molte delle quali provengono da una notevole preparazione universitaria. Comunicazione, determinazione e passione mi hanno consentito di ottenere successi nella progettazione, pianificazione e realizzazione di sistemi informatici. Nel ramo delle competenze tecniche ho appreso le metodologie di progettazione e implementazione/gestione di sistemi web (con l'utilizzo di vari design pattern e linguaggi, come per esempio html, css, xml, xsl, xpath, dtd, javascript, jQuery, jQuery UI, AJAX, jsp, php, database nosql Mongo, database Sql come MySql, MariaDB e Firebird, pattern MVC, JDBC, node.js, express, loopback, ionic, cordova, angular 2, database nosql couch, J2EE, sviluppo avanzato in java, spring, etc...), di sistemi di rendering 3D (per esempio con l'utilizzo di webGL), di sistemi robotici (con l'utilizzo di vari sistemi, tra cui ROS), di sistemi intelligenti che fanno uso delle moderne teorie di Artificial Intelligence (come per esempio il linguaggio Lisp), di microprocessori fpga (vhdl), di nuovi linguaggi di programmazione, di sistemi di sicurezza informatica, di applicazione delle teorie di ingegneria del software per l'analisi di requisiti applicativi, per la progettazione, implementazione e test di applicazioni. Ulteriori conoscenze riguardano il profiling di sistemi software e web, virtualizzazione con VMWare e VirtualBox, conoscenza avanzata di architetture dei calcolatori, elaborazione numerica di segnali, applicazione delle teorie e delle tecniche di elaborazione delle immagini, teoria di base sulla gestione aziendale, teoria sociale sull'uso dei nuovi media.
Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione	Università degli Studi di Palermo
Livello nella classificazione nazionale o internazionale	Laurea Magistrale
Titolo della qualifica rilasciata	Laurea in Ingegneria Informatica
Votazione	110/110 e lode
Titolo tesi	Programmazione genetica applicata alle reti di sensori wireless

Principali tematiche/competenze professionali acquisite	Gestione sistemi operativi linux e windows, programmazione di sistema (in ambienti linux), programmazione C, C++ e Java, programmazione multithread, progettazione e implementazione/gestione di reti di calcolatori e di sistemi automatici di controllo, di sistemi logici e basi di dati, di architetture di calcolatori. Conoscenza avanzata di discipline ingegneristiche, quali matematica, fisica, algebra e geometria. Conoscenza avanzata di metodi matematici e numerici per l'ingegneria informatica e di algoritmi e strutture dati utilizzati nella risoluzione di problemi informatici. Conoscenza di sistemi di comunicazioni elettriche, elettronica ed elettrotecnica.
Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione	Università degli Studi di Palermo
Livello nella classificazione nazionale o internazionale	Laurea Triennale
Titolo della qualifica rilasciata	Diploma di Liceo Scientifico
Votazione	100/100
Principali tematiche/competenze professionali acquisite	Matematica, fisica, chimica, astronomia, biologia, letteratura italiana, latina, francese e inglese.
Nome e tipo d'organizzazione erogatrice dell'istruzione e formazione	Liceo Scientifico “Madre Teresa di Calcutta”, Piazza Crispi – 92022 Cammarata (AG)
Livello nella classificazione nazionale o internazionale	Diploma di scuola secondaria superiore
Seminari, corsi e meriti	1 - vincitore per tre anni consecutivi delle olimpiadi di matematica presso il liceo “Madre Teresa di Calcutta” di Cammarata (AG) negli anni scolastici 1999/2000, 2000/2001 e 2001/2002; 2 - corso IBM relativo ai “Sistemi di elaborazione mainframe” con votazione 30/30, in data 16/01/2012; organizzato da UNIPA e svoltosi presso l’Università degli Studi di Palermo; durato circa 3 giorni; 3 - seminario su “Prove, segreti e computazioni” di Silvio Micali, in data 18/02/2013; organizzato da UNIPA e svoltosi presso l’Università degli Studi di Palermo; durato 1 giorno; 1 cfu (crediti formativi); 4 - corso su “I ponti radio e la sicurezza nelle reti wireless” presso la caserma militare “E. Turba” di Palermo con i militari del battaglione “Mongibello” del 46° Reggimento Trasmissioni, in data 05/03/2014; organizzato da UNIPA; durato circa 3 giorni; 2 cfu (crediti formativi); 5 - seminario Microsoft sullo sviluppo di applicazioni per Windows 8 e Windows mobile, in data 12/12/2014; organizzato da UNIPA e svoltosi presso l’Università degli Studi di Palermo; durato 1 giorno; 1 cfu (crediti formativi); 6 - seminario su “Il flusso di lavoro nelle produzioni in computer grafica”, in data 07/05/2015;
Pagina 7 di 12 - Curriculum vitae di Scibetta Riccardo	Per maggiori informazioni su Europass: http://europass.cedefop.europa.eu © Unione europea, 2002-2010 24082010

organizzato da UNIPA e svoltosi presso l'Università degli Studi di Palermo; durato 1 giorno; 1 cfu (crediti formativi);

7 - seminario su "Misure e tecnologie ottiche: dalla fibra ai sistemi", in data 25/02/2015; organizzato da UNIPA e svoltosi presso l'Università degli Studi di Palermo; durato 1 giorno;

8 - seminario su "Progettazione e sviluppo di un'applicazione per dispositivi mobili", in data 23 e 24 Novembre 2015; organizzato da UNIPA e svoltosi presso l'Università degli Studi di Palermo; durato 2 giorni; 1 cfu (crediti formativi).

Capacità e competenze personali

Madrelingua **Italiana**

Altra (e) lingua (e)

Autovalutazione

Livello europeo ()*

Inglese

Francese

Comprensione				Parlato				Scritto	
Ascolto		Lettura		Interazione orale		Produzione orale			
B1	Utente autonomo	C2	Utente avanzato	B1	Utente autonomo	C2	Utente avanzato	C2	Utente avanzato
B1	Utente autonomo	C2	Utente avanzato	B1	Utente autonomo	B1	Utente autonomo	C2	Utente avanzato

(*) [Quadro comune europeo di riferimento per le lingue](#)

Capacità e competenze sociali

Capacità di lavorare in gruppo e di relazionarsi sia in forma scritta che orale con il pubblico.

Capacità e competenze organizzative

Capacità organizzativa e disinvoltura nell'organizzazione di gruppi di lavoro.

Capacità e competenze tecniche

Capacità di gestire l'hardware di un computer dal punto di vista tecnico.

Altre competenze informatiche

Conoscenza e utilizzo di Microsoft Power Point, Microsoft Word, Microsoft Project, software di disegno gimp, WordPress, minipc (per esempio Raspberry e Cubox), sistemi virtuali, etc...

Altro

Capacità di adattarsi con disinvoltura a varie situazioni, contingenze ed esigenze in ambito lavorativo, con la volontà di conoscere nuovi sistemi e con elevata la velocità di apprendimento di nuovi framework necessari per lo sviluppo di progetti.

Patente

Patente A1 (conseguita il 16/10/2003), patente B (conseguita il 18/12/2003).

Progetti realizzati nel ramo dei sistemi web

Portale www.annuncistudenti.net

Il sito www.annuncistudenti.net è un portale gratuito utilizzato da studenti universitari. Dal punto di vista informatico, il sito consente la creazione di profili e l'archiviazione degli annunci in un database relazionale. www.annuncistudenti.net consente anche la ricerca immediata e filtrata degli annunci presenti nel database ed è dotato di un sistema di protezione contro utenti malevoli.

www.annuncistudenti.net è stato creato in php, riadattando librerie gratuite e modificando il codice di CMS al fine di ridurre i costi di realizzazione, all'interno di un'ottica di giusto compromesso tra costi e risultati.

Social project

Il social project rientra all'interno di un progetto universitario di esercitazione finalizzato alla sperimentazione delle tecnologie più avanzate per la realizzazione di sistemi web: ajax, java, javascript, html, css, xml, xpath, jdbc, mysql e xsl.

Il social project consente la registrazione di un profilo e l'archiviazione di dati in un database relazionale. Contiene inoltre l'implementazione di un forum di discussione, di una chat di gruppo, post commentabili e un sistema di aggiornamento pagina dinamico lato client.

Il progetto è stato realizzato interamente dal Dott. Scibetta senza l'utilizzo di CMS esterni.

Sito www.riccardoscibetta.com

Il sito www.riccardoscibetta.com è stato realizzato modificando radicalmente l'architettura di un famoso CMS al fine di consentire l'utilizzo di animazioni e velocizzare il caricamento delle pagine. Dal punto di vista informatico è stato necessario riadattare e riscrivere alcune parti di codice php, javascript, html e css.

Il sito ha il fine di accogliere il cliente sfruttando la funzionalità dell'assistenza online e di fornire consulenza informatica e altri servizi.

Sviluppo di un portale per il monitoraggio della popolarità sui social network

Il portale è stato sviluppato nel contesto dell'elaborazione di una tesi universitaria presso il Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica dell'Università degli Studi di Palermo.

Il portale è un social network estendibile in grado di estrarre informazioni relative agli account Facebook, Instagram e Twitter degli utenti iscritti (previa autorizzazione) e di calcolare, in base ai dati estratti, un indice di popolarità per ogni utente. Gli utenti possono inoltre sfruttare le funzionalità social del portale.

Progetti realizzati nel ramo dei sistemi grafici

Renderer per la visualizzazione/esplorazione di oggetti 3D tramite browser

Un renderer è un particolare software che consente la rappresentazione grafica 3D di oggetti. In questo progetto, l'utente può muoversi all'interno di uno spazio tridimensionale tramite il proprio browser web utilizzando tastiera e mouse, esattamente come avviene per molti videogiochi.

Il renderer è stato creato utilizzando la tecnologia WebGL.

Progetti realizzati nel ramo dell'AI (artificial intelligence)

La maggior parte dei seguenti sistemi sono stati realizzati in lisp e sfruttano i più moderni algoritmi di AI per la ricerca ottimizzata nello spazio delle soluzioni del problema.

Sudoku

Questo sistema intelligente è in grado di trovare, all'interno di un albero di soluzioni, il risultato corretto del gioco del sudoku. Il sistema riceve in ingresso una tabella del gioco ed inizia un'esplorazione ottimizzata tagliando rami inutili dell'albero e restituendo la soluzione corretta.

Progetti realizzati nel ramo della robotica

Agente che trova l'uscita di un labirinto

Il sistema dell'agente che trova l'uscita di un labirinto consiste in un sistema software che riceve in ingresso lo schema di un labirinto abbastanza complesso e un punto iniziale del labirinto. Il punto iniziale rappresenta la posizione iniziale dell'agente. In un tale contesto l'agente riesce a calcolare in maniera del tutto autonoma il percorso giusto per uscire dal labirinto e restituisce all'utente tale percorso.

Calcolo percorso minimo in un grafo

Tale sistema è in grado di trovare il percorso minimo tra due nodi in un grafo. Il percorso minimo è quello più breve e che necessita spesso l'attraversamento di altri nodi. Il sistema riceve in ingresso un grafo in termini di coordinate cartesiane ed elabora il percorso ottimale restituendolo all'utente in termini di sequenza di nodi da attraversare.

Evoluzione genetica

Il sistema applica la teoria dell'evoluzione genetica di una popolazione di oggetti che rappresentano più soluzioni ad un generico problema. L'algoritmo utilizzato serve per trovare la soluzione migliore. Esso parte da una popolazione di soluzioni iniziali più o meno efficienti e, tramite mutazioni, incroci, crossover e altre operazioni, arriva alla creazione di una popolazione di soluzioni ottimali. La migliore tra queste rappresenta la soluzione trovata.

Offerta aggregata

Il sistema consente di trovare, all'interno di un elevato numero di aziende, il numero minimo di aziende le quali, unite, hanno una capacità produttiva minima tale da soddisfare una certa domanda di mercato data a priori. Sistemi del genere possono essere utilizzati per ottimizzare le produzioni aziendali al variare della domanda di mercato.

Risoluzione puzzle

Il sistema consiste nella risoluzione di un puzzle composto da tanti quadrati (per esempio 8 nel caso del puzzle dell'otto) inizialmente disposti in maniera disordinata. Lo scopo del sistema è quello di riordinare i quadrati in base ad un criterio fornito dall'utente, per esempio il criterio dell'ordine crescente.

Altri progetti nel ramo AI

Ulteriori progetti sono stati realizzati, per i quali è necessaria una conoscenza più approfondita per comprenderne l'utilità. Tali progetti trattano l'implementazione di reti bayesiane, del "gioco della vita", di algoritmi di ordinamento, etc...

I seguenti sistemi sono stati realizzati tramite il simulatore ros.

Sistema teleoperato

Un sistema teleoperato consiste nella realizzazione di un robot governabile tramite comandi esterni forniti dall'utente. È la base per poter realizzare sistemi più complessi in cui l'utente viene sostituito da un sistema software autonomo, cioè in grado di prendere decisioni senza l'intervento umano.

Sistema per calcolo del perimetro

Tale sistema è in grado di calcolare il perimetro di una stanza quadrata percorrendone le pareti. Il sistema non è teleoperato ma agisce in maniera autonoma: posto al centro di una stanza si avvia verso una parete e inizia autonomamente a scorgerla. Una volta percorsa la stanza restituisce il perimetro come risultato.

Progetti realizzati in campo software

Robot che percorre un labirinto con algoritmo dei campi di potenziale

Il robot che percorre autonomamente un labirinto senza conoscerne la planimetria rappresenta una sfida interessante dal punto di vista informatico: il robot realizzato è infatti in grado di evitare gli ostacoli, di svoltare al momento opportuno e di districarsi negli spazi stretti. Il robot si ferma solo quando ha raggiunto un punto finale fornito dall'utente.

Robot che percorre un labirinto con logica fuzzy

Il robot che percorre autonomamente un labirinto sfruttando la logica fuzzy è in grado di prendere decisioni "sfumate", cioè di raggiungere compromessi che gli consentono di evitare scelte drastiche estreme. Come nel caso precedente, anche questo sistema non conosce la planimetria del labirinto ed è in grado di evitare gli ostacoli, di svoltare al momento opportuno e di districarsi negli spazi stretti mantenendosi sempre nell'ottica della logica "fuzzy". Il robot si ferma solo quando ha raggiunto un punto finale fornito dall'utente.

Ricatmail

Ricatmail è un software creato con il fine di "prendere confidenza" con l'ambiente progettuale e della programmazione e risale ai primi anni di studio universitario del Dott. Scibetta.

Realizzato con tecnologia java, ricatmail invia in maniera del tutto automatica e-mail di auguri, o di altro genere, dal computer dell'utente verso un gruppo di contatti definiti a priori. Consente la creazione di feste di compleanno e di contatti, e ha una interfaccia user-friendly.

Il sito di ricatmail è www.ricatmail.it

Crawler general-purpose per l'estrazione di informazioni da internet e social network; crawler per l'estrazione delle informazioni da Facebook, Twitter e Instagram

Un crawler è un software in grado di cercare ed estrarre informazioni. Nel caso del crawler general-purpose è stato creato un modulo software in grado di ricercare informazioni da qualsiasi fonte in base alle esigenze dell'utente. Particolare attenzione è stata data ai social network Facebook, Instagram e Twitter, per i quali sono stati creati moduli ad hoc partendo dall'estensione del crawler precedentemente descritto.

Progetti realizzati nel campo delle architetture avanzate dei calcolatori

Programmazione fpga per l'estrazione delle caratteristiche dell'albero vascolare della retina

Il progetto consiste nella programmazione di una scheda contenente un chip fpga (field programmable gate array). La scheda riceve in ingresso un'immagine di una retina in scala di grigi e vi applica una serie di algoritmi per estrarre le informazioni che caratterizzano una retina. Il lavoro fa parte di un progetto universitario in cui il Dott. Scibetta Riccardo ha lavorato con un team per lo sviluppo della prima fase, ovvero l'applicazione dell'algoritmo del region growing ad una immagine retinica allo scopo di estrarre una nuova immagine contenente l'albero vascolare della retina.

Il progetto viene utilizzato per il riconoscimento univoco di un individuo e per applicazioni di autenticazione avanzate.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196

Firma

Riccardo Scibetta

